**Sesión 1-03 Clase del 3 de octubre**

En esta sesión vamos a realizar unas operaciones de preparación del IDE y de sus herramientas.

1.- Vamos a crear una función composable Content (previsualizable). En esa función llamaremos a otra función que pinta un Botón normal.

2.- En onCreate, instanciamos el tema de nuestra app y dentro creamos un elemento Surface que ocupa todo el espacio de la pantalla. Le ponemos un color de fondo.

3.- Ahora en Content definimos un contenedor Column donde colocaremos varios buttons.

3.1.- Quitamos la llamada a BotonNormal y colocamos un BotonNormal1 en estado desactivado,

Probamos con él varios anchos

Probamos a meterle funcionalidad en onClick para ver que no responde.

3.2.- Añadimos a la columna otro BotonNormal2

Definimos colores en containerColor (Rojo) y contentColor (blanco)

Tamaño de letra 20.sp

3.3.- Vamos ahora añadiendo y probando los botones de Material Design:

<https://developer.android.com/develop/ui/compose/components/button?hl=es-419>

* Botón Texto
* Botón Elevado
* Botón con contorno. Personalizamos el borde
* Botón tonal relleno

Incluir funciones que los pinten. Esas funciones deben recibir el texto que representan y el tamaño de la letra.

4.- Insertamos funciones para espaciar verticalmente los botones

5.- Añadimos un IconButton. Dentro del IconButton, debería incluirse en su rowScope un Icon. Dentro del Icon debemos especificar el icono, color de tinta y la descripción del contenido.

6.- Añadimos un botón normal que incluye un Icon y un texto.

7.- Creamos debajo una fila con cinco IconButtons redondos. Usamos una función BotonIcono que recibe los parámetros imagen del icono y descripción. Los Pinta con tamaño 50.dp

8.- Creamos otro proyecto y probamos alguna configuración interesante de botones de:

<https://www.develou.com/android-botones-en-compose/>

9.- Cargamos en la carpeta drawable de recursos cinco archivos de imagen

10.- Creamos una fila con las cinco imágenes.